

VII. Spiele.

Was dem Kind die Zeit vertreibt.

Regeln, Seifenblasen machen,
Springen mit papiernen Drachen,
Schlittensfahren, Schlittschuhlaufen,
Häuser bauen, Waren kaufen,
Blinde Kuh, Soldaten spielen,
Mit dem Pfeil auf Scheiben zielen,
Reise schlagen, Pferdchen reiten,
Bälle werfen, Puppen kleiden,
Fangen, Suchen und Verstecken,
Laufen nach den leeren Ecken,
Ringe suchen, Kirchkern reiben
Kann dem Kind die Zeit vertreiben.

Ans Steckpferd und Puppe.

1. Zählreime.

Gins, zwei, drei,
Bicke, backe, bei,
Bicke, backe Habermus,
Die Gäns gehen barfuß,
Haben gelbe Schühlein an
Und rothe Bündel dran.
Gins, zwei, drei:
Du bist am allerersten frei!

Gins, zwei, drei,
Butter auf den Brei,
Salz auf den Speck,
Hans geh weg!