

Inhalts-Verzeichniss.

	Seite
Vormort	3
Ein Nachmittag bei Münchhausen	7

Erste Abteilung: Jagdabenteuer.

I. Der begrabene Kirchhof	13
II. Eine denkwürdige Schlittensfahrt	17
III. Mein Tischnachbar, der General	20
IV. Feuer ohne Flintenstein, und etwas vom Entenfang	25
V. Wozu ein Ladestock dienlich sein kann	31
VI. Meine zwei wunderbaren Hunde	36
VII. Einige kleinere Jagdgeschichten	48

Zweite Abteilung: Kriegsabenteuer.

I. Kletterkunststücken	69
II. Das Pferd in zwei Hälften	74
III. Der Ritt auf der Kugel. — Die Gefangennahme	77
IV. In Gefangenschaft. — Auf dem Monde. — Mitten in der Erde. — Münchhausen als Planet	82
V. Spaziergänge im Erdbinnern	89

Dritte Abteilung:

See- und Uebersee-Abenteuer; Abenteuer intra terram und intra mare.

I. Der Tod des Kaziken; wo Gurken auf Bäumen wachsen; und wie ich mein Schiff auf der Rückfahrt durch einen furchtbaren Sturm brachte	98
II. Löwe, Krokodil und Drache	100
III. Im ewigen Eise und bei den Südsee-Inulanern	105
IV. Wie es mir bei den Fidjisch-Inulanern weiter ergangen ist: Missionare am Kofi, Eispalast und anderes	110
V. Fidjisch ade! Allerhand Ungemach durch einen Prall. Was eine Rot- gans nützen und ein Walfisch schaden kann	115
VI. Im Leibe eines Fisches. — Zusammentreffen mit einem Luftschiffer	117
VII. Im Luftballon. — Eine Schar Geier. — Der Elefant als Zugtier. — Eine wilde Jagd	121
VIII. Die vier brauchbaren Diener. — Die Ueberschwemmung	129
IX. Eine Wette mit dem Grofsultan. — Was die vier brauchbaren Diener leisten konnten	133
X. In den Tiefen des Meeres	139
XI. Fortsetzung der unterseeischen Reise	146
XII. Reise durch die Welt nebst andern merkwürdigen Abenteuern	152