

Inhalt des dritten Bändchens.

- Erste Unterhaltung. S. 1
Der Denkbettel, ein Lustspiel in einem Akt.
- Zweite Unterhaltung. = 19
Erdbeschreibung. Die teutschen Bundesstaaten. Vom Werth der Edelsteine. Die Steinkohlen. Der Bergbau; eine sich hierauf beziehende Geschichte. Bergzeitsker. Die Gespensterfurcht. Wodurch entstehen die Höhlen? Räthsel und Charaden. — Sternkunde. Mars. Ceres. Vesta. Juno.
- Dritte Unterhaltung. = 52
Wirkungen der Electricität und des Galvanismus. Der Blitzableiter. Lusterscheinungen. — Menschenlehre. Die Nieren. Die Milz. Die Galle. Krankheiten, die sich in diesen Theilen erzeugen. Hausmittel. — Hörerlehre. Neptun. Merkur. Eine belustigende Fabel. — Die Lappländer und ihre Gebräuche. Der Bär. Der Wolf, eine sich hierauf beziehende Geschichte. Der Vielkraf.
- Vierte Unterhaltung. = 88
Der Maskenball, ein Faenmährchen.
- Fünfte Unterhaltung. = 100
Geschichte der Deutschen bis auf unsere Zeiten. Nordische Mythologie.
- Sechste Unterhaltung. = 184
Der Fingerring. Ein Schauspiel in zwei Aufzügen.
- Siebente Unterhaltung. = 205
Erdbeschreibung von Polen, Rußland, Schweden, Norwegen, Dänemark, Großbritannien, Irland. — Charaden, die sich auf die Naturgeschichte beziehen. Die Heuschrecken. Krebse. Scorpionen. Musfern. Wicken. Der Stockfisch; und der Häringefang. Der Lachs; und andere Fische.