

16. Rapitel.

3m gerker.

In einem der tiessten, unterirdischen Kerker des Justizpalastes hatte man die arme Esmeralda untergebracht, aus Furcht, daß sie entwischen möchte, ehe sie dem Henker überliesert würde. Berlassen, einsam und trostlos lag sie auf den kalten Fliesen des sinsteren Gewölbes und wer sie hier wiedersah, nachdem er sie tanzend im hellen

Sonnenlicht geschaut hatte, hatte fie nicht wiedererfannt.

Seit wann sie sich in dem Kerker besand, sie wußte es nicht. Sie wachte weder noch schlief sie, benommen von allen Begednissen besand sie sich in einer Art haldwachen Zustandes, in dem sie nicht fühlte, ob es Tag oder Racht, Morgen oder Abend war. Sie achtete nicht darauf, wenn die Thür aufging und der Kerkermeister ihr neues Basser hinschob, sie wußte von nichts, was um sie her vorging, es war ja doch alles gleich, seit sie Phoedus blutend hatte zusammensinken sehen, war ihr die ganze Belt in Racht versunken. Sie erinnerte sich dunkel, daß sie das Todesurteil über sich hatte aussprechen hören, dunkel auch fühlte sie die Schmerzen, die ihr der kleine, nußhandelte Fuß noch machte. Bon seder Bewegung hielten sie die Ketten zurück, die so unseinnlich klirrten, wenn sie sich regte oder rührte, und die so schwerz an ihren Gliedern lasteten, daß es ihr ohnehin saft unmöglich ward, sich zu dählen, aber ihr Geist war zu ermattet und die Zahlen tanzten ihr alse durcheinander.

Ans ihrem dumpfen Brüten, in das sie versallen, vermochte sie schließlich nichts mehr aufzurütteln, und so wandte sie auch nicht den Kops, als — es war am Abend des dem Berhör folgenden Tages — sich leise die Thür ihres Kerkers aufthat und ein Mann

mit einem Lämpchen in der Hand zu ihr hereintrat.

Die Thür wurde jest deutlich wieder geschloffen, aber der Lichtschein blieb, und als Esmeralda schließlich trübe und matt die Augen erhob, sah sie vor sich eine dunkte Gestalt.