sein Land zu erobern. Als sie aber ersuhren, Prinz Rußknacker und sein Volk sei nicht größer als die Wurzelmänner selber, verwandelte sich ihre Angst in eine solche Frende, daß die Prinzessin ihrem Vater um den Hals siel und gar nicht aushören konnte, seine Hände zu küssen; der König aber gebot dem erzählensden Vogel Schweigen und befahl, den fremden Prinzen mit seinem Gesolge sogleich herzusführen.

Wie Pring Nußtnacker und sein Rat Hampelmann hierher kommen, wird das folgende Kapitel erzählen.

Driftes Kapitel.

Der Wunderbach an der Straße. — Der herabgestürzte Frachtwagen. — Rußfnader und Hampelmann werden lebendig. — Die drei Wünsche. — Die Kisten voll Kürnberger Spielzeng. — Die Wanderratten. — Wie Hampelmann ein Volk und eine Armee lebendig macht. — Schlacht gegen die Katten. — Huldigung. — Der Bölkerzug nach dem Wurzeltal.

Die Straße von Nürnberg nach Leipzig führte zur Zeit unserer Erzählung an einer Stelle neben einer tiesen Schlucht dahin, durch die ein klarer Bach sich hindurchschlängelte. Er kam geradeswegs aus dem Wurzeltale und hatte die wunderschöne Eigenschaft, daß alles, was da hineinfiel, sogleich lebendig wurde, wenn es nur vorher schon die Gestalt irgend eines lebendigen Wesens gehabt hatte.

Da geschah es eines Tages, das ein Frachtwagen, der zur Leipziger Messe fuhr und turmhoch voll Kisten und Kasten gepackt war, gerade als er an dieser Schlucht vorüber fam, ein Rad brach und in den Abgrund ttürzte. In den Kisten war sauter Nürnberger Spielzeng aller Art und von solcher Menge, daß ein ganzer Jahrmarkt damit ausgestattet werden konnte. Als der arme Fuhrmann den Wagen da unten liegen sah, wo kein Mensch hinzukommen konnte, lief er in die weite Welt. Wer weiß, wo er geblieben ist! — Natürs

lich waren durch den Sturz des Wagens einige Kisten aufgesprungen und von den Buppen, die da heraussielen, waren ein Nußstnacker und ein Hampelmann in den Wunderbach gerollt. Eben wurden sie vom Wasser des Baches nur ein wenig benetzt, so durchdrang auch beide sogleich ein wunderbares Leben. Langsam erhoben sie sich und sahen verwundert einander an. Nußknacker, schön



lackiert mit den glotzenden blauen Augen, dem hölzernen Jopf und dem Stern auf der Brust, stand auf seinen Beinen wie eine Säule da; Handelmann dagegen in seiner bunten Jacke, mit lachendem Gesicht, schlug Hände und Beine vor Freuden über dem Kopfe zusammen und hüpfte wie ein Wiedehopf um jenen herum.

Wie diese ersten Lebensregungen in ruhigere Betrachtung übergingen, öffnete Hampelmann zuerst den Mund und sagte: "Großer Prinz! Daß Ihr ein Prinz seid und ich Euer lustiger Rat, das ist klar, denn sonst hättet Ihr keinen Stern und ich keine Narrenjacke. Was aber nun anfangen?"

"Diese Frage zu beantworten kommt dir zu, aber nicht mir," entgegnete Nußknacker, den das Gefühl seiner erhabenen Geburt schon jetzt sehr stolz und nachdenklich gemacht hatte. In den Bart murmelnd, bewegte er seine