

## Inhaltsverzeichnis.

	Seite
Spizel und Schnauzel . . . . .	1
Zahlenspiel . . . . .	10
Nähpult für fleißige Hände . . . . .	11
Das Natterkrönlein . . . . .	13
Guter Rat . . . . .	18
Lerne schön schreiben . . . . .	18
Muttersprache . . . . .	18
Im Frühling . . . . .	19
Beschauliches . . . . .	20
Vorlage zum Nachzeichnen . . . . .	21
Rabe . . . . .	22
Was Münchhausen erzählt . . . . .	23
Buchstabenrebus . . . . .	28
Anekdote von Bismarck . . . . .	29
Wie die Leute aus dem Leben scheiden . . . . .	29
Rätsel . . . . .	30
Eigenartige Schrift . . . . .	31
Die Geburtstagsgratulanten . . . . .	32
Warum Glückfried das Fliegen nicht lernte . . . . .	34
Gute Lehre . . . . .	37
Selbstgespräch . . . . .	37
Soldatenmorgenlied . . . . .	38
Die Entstehung der arabischen Ziffern . . . . .	40
Anekdote von Napoleon I. . . . .	41
Laut lesend . . . . .	41
Der Arzneikasten . . . . .	41
Draufgehen . . . . .	42
Größte Krankheit . . . . .	42
Kristallisieren . . . . .	42
Der standhafte Zinnsoldat . . . . .	44
Möpschen und Spizchen . . . . .	49
Kater Hinz und die Gänsemutter . . . . .	50
Das Dompfäfflein . . . . .	56
Zungenbrecher . . . . .	58
Würfel-Scherzspiel . . . . .	59
Was wollen wir spielen . . . . .	60
Reizblätter . . . . .	60
Vom Sammeln . . . . .	61
Die freigelassene Schwalbe . . . . .	62
Gute Lehre . . . . .	63
Der Wasserfüchtige und sein Arzt . . . . .	64
Der Esel und der Fuchs . . . . .	64
Die sitzende Schildwache . . . . .	66
Hartnäckig . . . . .	66
Buchstäblich . . . . .	66