

In demselben Verlage und in gleicher eleganter Ausstattung sind erschienen:

— Beliebte illustrierte Jugendschriften in Quartformat à 3 Mark. —

Barack, Max, Reineke Fuchs. Für die Jugend bearbeitet. Mit 6 Farbdruck- und 30 Textbildern von Chr. Potteler. Eleg. geb. 3 Mark.

Aus dem Inhalt: Reineke wird beim König Nobel verklagt. — Entsendung des Braun. — Braun im Hofe des Bauern Küsteviel. — Dinze bei Reineke. — Reineke wandert mit Grimbart zu Nobel. — Reineke wird zum Galgen geführt. — Reineke wird frei, da er vorgiebt, dem König einen unermesslichen Schatz verschaffen zu können. — Reineke pilgert nach Malepartus statt nach Rom. — Er tötet seinen Begleiter Lampe und sendet dessen Kopf durch Bellyn an den König. — Fest beim König, wobei Reineke neuerdings verklagt wird. — Geschichte vom Wolf und der Stute mit dem Füllen. — Reinekes Ankunft bei Hofe und sein Erscheinen vor dem erzürnten König. — Beschwichtigung des Königs durch Frau Rüdenaus Aufzählung von Reinekes Verdiensten. — Reineke erklärt Bellyn für Lampes Mörder und den Räuber des versteckten Schates. — Geschichte vom wunderbaren Ring, dem kunstreichen Kamm und dem Spiegel. — Geschichte von der Teilung des Schweines durch den Wolf und die des Kalbes durch Reineke. — Reineke wird von Negrin, der sich gegen dessen abermalige Freisprechung auflehnt, zum Kampf herausgefordert. — Negrin erzählt die Geschichte vom Fischfang der Frau Gieremund und lektüre diejenige vom Ziehbrunnen. — Negrin und Reinekes Zweikampf. — Reinekes Sieg. — Nobel ernennt Reineke zum Reichskanzler.

Don Quixotes, des sinnreichen Ritters von der Mancha Leben und Abenteuer. Für die Jugend bearbeitet von P. Moritz. Mit 6 Farbdruckbildern von G. Franz. 3. Auflage. Ein starker Band in 4°. Eleg. geb. 3 Mark.

Aus dem Inhalt: Des edlen Junters erste Ausfahrt auf Abenteuer. — Don D. erhält den Ritterschlag. — Klägliches Ausgange des ersten Waffenritts unseres Helden. — Don D. unternimmt mit dem Schildknappen Sancho Panza eine zweite Ausfahrt. — Der unerhörte Kampf mit den Windmühlflügeln. — Don D.'s Kampf mit einer Schafherde. — Mambrins Helm wird erbeutet. — Wie Don D. von dem Parrer und dem Barbier nach Hause gelockt wird, und wie er unterwegs mit Niesen in Gestalt von Weinschläuchen kämpft. — Don D.'s dritte Ausfahrt und sein Kampf mit dem Spiegelritter. — Der Rotmantel und das denkwürdige Abenteuer mit dem Löwen aus Afrika. — Höchst ergötzliches Abenteuer mit Meister Peters Puppenspiel. — Wie der Löwenritter an den Hof eines Herzogs kommt. — Die Eberjagd samt Erscheinung des Zauberers Merlin und der Prinzessin Dulcinea. — Don D. und Sancho Panza besteigen das Zauberpferd Clavileno. — Sancho Panza als Statthalter der Insel Barataria. — Schwere Folgen von Don D.'s Zweikampf mit dem Ritter vom silbernen Monde. — Das Abenteuer mit der Schweineherde. — Don D.'s Heimkehr, Krankheit und Ende.

Münchhausens Reisen und Abenteuer, wie der Freiherr dieselben im Kreise seiner Freunde selbst zu erzählen pflegte. Für die liebe Jugend bearbeitet von C. D. Mund (von Pochhammer). Mit 6 feinen Farbdruckbildern von G. Franz. 5. Auflage. Ein starker Band in Quartformat. Eleg. geb. 3 Mk.

Auszug aus dem Inhalt: Münchhausen fällt mit seinem Pferde in einen Morast und zieht sich und das Pferd am eigenen Kopfe heraus. M. benützt sein Auge als Flintenstein. M. schießt einen Hirsch mit Rirschkernen. Luftfahrt mit 13 Eiten. Die Geschichte vom Hasen mit 8 Läufen. M.'s Zephyrette und die Gassin. M. bindet sein Pferd an das Kreuz eines ganz eingeschneiten Kirchturms. Seine Verbedressur auf dem Theetisch beim Grafen von Prjodofsky. M. fährt einem Wolf mit der Faust in den Nacken. Ein toll gewordener Hock und ein lebend abgebalgter Fuchs. Von M.'s halbiertem und mit Lorbeerreis wieder zusammengeflicktem Schlachtross. M. wirft ein silbernes Beil in den Mond, klettert an einem Bohnenstengel hinauf und an einem Strich von Häderling hinunter. Die aufgetauten Posthornlöcher. Taus und Anker im hohlen Walfischzahn. Aufenthalt in einem Fischmagen. M.'s Kugeltritt. M.'s fünf nützliche Subjekte: der Schnellläufer, der Horcher, der Scharfschütze, der Starke und der Sturmbläser. M. gewinnt die Wette mit dem Sultan und damit die Schatzkammer desselben. M. wirft 326 Kanonen ins Meer und verbrennt die Lafetten. M. wird schlafend aus einer Kanone auf einen Heuhaufen geschossen und wacht auf demselben erst nach 3 Monaten wieder auf. M. erlegt eintausend Eisbären. M. giebt dem Schah von Persien Anleitung zum Fischen des Mondes und erhält einen prachtvollen Schimmel zum Lohne, den er nach seiner Heimkehr auf der Hasenheide durch eine vorbeifahrende Kutsche springen läßt. Die wunderbare Jagdweste. Kraftprobe mit der großen Kanone. Die flotte Rheinfahrt auf dem Fischkasten, vor welchen 19 Lachsforellen gespannt sind.