

Perfonen:

Barde (Sprecher).
König Droffelbart,
Prinzeffin,
Ein Prinz,
Ein Zwerg,
Ein Riefe,
Ein Drache,

Stumme aber bewegliche Schatten.

Unmerfung: Die brei letten Berjonen fonnen aus Pappe geschnitten fein.

Die Schatten der Spielenden werden vermittels einer Lampe auf ein weißes Tuch geworfen, der Sprecher steht zwischen diesem und den Zuschauern. Bei Unterbrechungen in der Handlung wird die Lampe verdunkelt, solche Stellen sind im Text durch einen • bezeichnet. Der Sprecher hat die nötigen Pausen zu machen, damit die Schatten Zeit zur Darstellung der Handlung finden.

Barbe.

Es steht auf hohem Berge ein mächt'ger Quaderbau Der hebet seine Zinnen weit in des Himmels Blau; v. Roch, Kinderspiele.