

Munter. *ff* Zweimal.

Waj = se. Greif' ich o = ben an den Knopf, krag' ich un = ten an dem Loch.

Zu der Geschwindigkeit nachlassend.

mf 2c.
(Anderes Instrument:)
dide schum = pä de wäpp 2c.



b. Spiele im Freien.

1. Der schwarze Mann.

Ein Kind, der schwarze Mann, stellt sich auf die eine Seite des Spielplatzes, die übrigen Kinder auf die andere Seite. Der schwarze Mann tritt ein wenig vor und ruft: „Fürchtet ihr euch vor dem schwarzen Mann?“ — „Nein“, rufen ihm alle Kinder entgegen und laufen zu gleicher Zeit schnell auf die gegenüberliegende Seite des Spielplatzes. Der schwarze Mann läuft ihnen entgegen und sucht eines zu fangen. Gelingt ihm dies, so muß das gefangene den schwarzen Mann spielen.

Oder auch: Das gefangene Kind muß dem schwarzen Mann helfen, die andern Kinder fangen. Das zuletzt gefangene oder übrigbleibende Kind muß den schwarzen Mann spielen.

2. Die blinde Maus.

Ein Kind bekommt die Augen verbunden, daß es nichts sehen kann, und wird in die Mitte des Kreises gestellt, den die andern Kinder bilden. Diese gehen nun im Kreise herum, und Blindmäuschen sucht sich etwas zu fangen.