

## Dreiundzwanzigstes Kapitel.

### Eber und Löwe.

**A**m letzten Abend unserer Perlfischerei drangen wir in ein nahees Wäldchen ein, in welchem wir Truthähne oder Pfauen gehört zu haben glaubten, zugleich aber auch irgend ein vierfüßiges Tier aufzuspüren hofften.

Ernst war diesmal mit Falb etwas vorausgegangen und Jack streifte mit seinem Jager in einiger Entfernung hinter ihm durch das hohe Gras, während Fritß und ich noch am Ufer etwas an unserem Werkzeug in Ordnung bringen wollten. Da hörten wir plötzlich ein paar Schüsse, auf welche ein lautes Jammergeschrei erfolgte.

Bill und Braun, die bei uns waren, jagten sogleich der Gegend zu, von wo der Lärm herüberdrang. Meister Knips, der auf seinem Reitpferd Bill, nichts Schlimmes ahnend, saß, purzelte bei dessen plötzlichem Davonrasen so jämmerlich herunter, daß er sich nur mühsam aufraffen konnte. Heulend und hinkend folgte er seinem ungalanten Träger.

Fritß nahm rasch dem Adler die Hülle von dem Kopf und ließ ihn steigen, dann sprang auch er in vollem Laufe dem Wäldchen zu. Bald hörte ich, der ich nicht so rasch folgen konnte, einen Pistolenschuß und gleich darauf den Jubelruf: „Victoria, Victoria!“

Nach etwa zwei Minuten gewahrte ich schon zwischen den Baumstämmen Jack, der, von Ernst und Fritß geführt, wie ein Gelähmter herbeiwankte. Er stöhnte und winzelte ganz jämmerlich, tastete betrübt an sich herum und sagte: „Ich bin zerstoßen wie ein halb zermörirtes Pfefferkorn.“ Ich fand jedoch bei näherer Untersuchung nichts weiter als ein paar blaue Flecke und fragte ihn, wer ihn denn so bearbeitet habe. „Ach!“ rief Ernst, „es war ein gräßliches Wildschwein, mit häßlichen Hautlappen unter den Augen, das mit seinem breiten Rüssel das Erdreich durchwühlte!“

Ich dankte Gott, daß eine so scheußliche Gefahr glücklich vorübergegangen war und gab dem armen Patienten zur Erquickung einen Becher von unserem selbstfabrizierten Selt, womit ich ihm auch die zerstoßenen Glieder wusch und ihn dann auf unser Nachtlager im Boote brachte, wo er bald sanft einschlief.